UNLIMITED VS
夏の全国大会 2014　レギュレーション（7/11 更新）

1.開催日程

大阪　8 月 3 日　（日）　天満研修センター
福岡　8 月 10 日　（日）　博多カンファレンス ASC
東京　8 月 23 日　（土）　都立産業貿易センター浜松町館
名古屋　8 月 31 日　（日）　名古屋サンスカイルーム
仙台　9 月 7 日　（日）　TKP ガーデンシティ仙台勾当台

2.大会スケジュール（予定）

10：00　開場　（物販コーナーのみ、9：00 開場となります。）

【UNLIMITED VS 称号争奪戦】
受付　9：45～10：30
事前登録者本人確認　9：45～10：30
当日参加希望者 抽選券配布　10：00～10：20 (事前登録者のキャンセルが出た場合のみ)
当日参加希望抽選　10：30～10：40 (事前登録者のキャンセルが出た場合のみ)
対戦開始　11：00～16：30(最大)

【UNLIMITED フライトマッチ】
受付開始　10：50～
対戦開始　11：00～16：00(受付締切 15：40)

【UNLIMITED VS 体験会】
開始時間　(1 回目)12：00～13：30　(2 回目)14：00～15：30

【物販コーナー「あんりみや」】
開店時間　9：00～16：00
※イベント限定グッズの発売を 9：00 より行います。

３.参加方法・条件

＜参加費＞
・500 円（大会参加者には会場内物販コーナーで使用できる《お買い物券 500 円分》をお渡し致します。）
※お渡しするお買い物券は、当日限り有効となります。
※お渡しするお買い物券は、イベント限定商品の購入には使用できません。

＜参加条件＞
・大会レギュレーションを含め、「UNLIMITED VS」のルールに基づいて対戦する事が出来る方
・事前エントリーに応募して当選した方
・デッキシートの提出、公開が可能な方

＜参加方法＞
・UNLIMITED　VS　称号争奪戦は公式 HP より事前に大会参加申し込みを受け付けます
※当日、事前登録の確認の際に参加費を頂戴いたします。その際にお釣りの無いようにご協力をお願いいたします。
※参加者多数の際は、抽選で参加者を決定する場合もございます。
※状況に応じて、当日の参加枠を設けます。

４.大会参加に必要なもの

・(公式 HP より事前申込をした場合)本人が確認できる身分証明書
・(公式 HP より事前にダウンロードした)ご自身のデッキレシピ
・　基本ルール及び、該当するレギュレーションに従って組まれた、自分のデッキ
・　筆記具

５.試合形式

【UNLIMITED　VS　称号争奪戦】
≪試合の制限時間≫
制限時間は 25 分。1 本勝負で行います。

≪試合形式≫
[予選：スイスドロー形式]
　・試合は 3 回戦～最大 5 回戦です。(参加人数により変動いたします)
　・勝者：2～3 点、敗者：0 点とします

※勝者の勝ち点は勝利方法によって以下の点数が与えられます。
●KO 勝利（相手に 5 ダメージを与えて勝利した場合）：勝点 3
●TKO 勝利（相手の山札が 0 枚になり、勝利した場合）：勝点 3
●判定勝利（制限時間を越えてエクストラターンにて勝利した場合）：勝点 2

・対戦相手がいない場合は不戦勝となり、勝者：3 点とします
・１試合目のマッチングはランダムに決定されます
・２試合目以降のマッチングは、その時点での戦績が近いグループ同士のランダムにて決定されます
※ある程度は順位を反映した組み合わせになりますが、順位通りの組み合わせになるとは限りません
・試合開始後 5 分を経過しても対戦者が現れなかった場合、その対戦者を敗北とみなします
・予選スイスドローの最終順位は以下の順番で決定します

1：合計得点（多いほうが順位が上）
2：勝利方法（KO 勝利数が多いほうが順位が上）
3：対戦したプレイヤーの勝率の平均（高いほうが順位が上※）
4：勝利したプレイヤーの得点の合計（多いほうが順位が上）
5：対戦したプレイヤーの順位（より順位が上の相手と対戦していたほうが順位が上）
6：ランダムな方法による決定（じゃんけん等）
※対戦したプレイヤーの得点を、大会の総回戦数×3 点で割ります。（数値が 0.33 未満の場合は 0.33 とします）
全ての対戦プレイヤーの値の平均値をとります。不戦勝の対戦は平均計算の母数に含めません。

[決勝：トーナメント形式]
・予選スイスドローの結果、上位 8 名が参加できます
・決勝トーナメント出場者は、事前にデッキチェックを行います
・試合開始後 5 分を経過しても対戦者が現れなかった場合、その対戦者を敗北とみなします

6 .デッキ・カードに関して

≪デッキ構築条件≫
[閃乱カグラ TCG UNLIMITED VS]
〇キャラクターデッキ　5 枚以内
〇ゲームの基本ルールに従って組まれたバトルデッキ　40 枚

※カードナンバーが同じものは、それぞれ 3 枚までしか入れられません。
※キャラクターデッキのキャラクターは統一しなければなりません。
※試合中、スタンバイタイミング中にできるキャラクターカードの入れ替えは可能です。

（【焔 Lv1・焔 Lv2・紅蓮の焔 Lv3】のキャラクターデッキは『紅蓮の焔単デッキ』とみなします。）
（「KP 仮面 Lv3」は、デッキ構築の際、キャラクター「斑鳩」とみなします。）
（「パツキンもやしマスク Lv3」は、デッキ構築の際、キャラクター「詠」とみなします。）

[ブレイブルーTCG UNLIMITED VS]
〇ニュートラルカード(キャラクターカード)　１枚
〇ゲームの基本ルールに従って組まれたバトルデッキ（バーストカード含む）　41 枚

尚、ゲーム開始前にセットするバーストカードは、デッキ確認シート内に記載した 41 枚のバトルデッキ中のカードであれば、試合毎に変更する事が可能です。

※カードナンバー及びカード名が同じものは、それぞれ 3 枚までしか入れられません。

[UNLIMITED VS+シリーズ]
〇試合開始前にセットするキャラクターカード　１枚
〇ゲームの基本ルールに従って組まれたバトルデッキ　45 枚

※UVS+ナンバーが同じものは、それぞれ 3 枚までしか入れられません。

※カードナンバーは(例)「vol.1/C001」という、収録弾およびナンバーをあわせたものを参照します。
※UVS+ナンバーは(例)「+C0001」というナンバーを参照します。

≪使用可能カードについて≫
- カードナンバーが「vol.0/(英数字)」「CG/(英数字)」のカードナンバー表記のカードは使用することができません。
- カードナンバー横に「FREE」の表記があるカードは使用することができません。

≪デッキの交換≫
大会参加中、登録したデッキ内容を変更することはできません。対戦中の使用カードがデッキ確認シートと異なる場合、失格となります。

≪スリーブについて≫
スリーブは二重までを推奨します。二重スリーブ以上は試合の進行に支障をきたさない程度で使用してください。 試合に著しく支障をきたすとジャッジが判断した場合、失格になる場合があります。

※[閃乱カグラ TCG UNLIMITED VS]は、試合開始前にセットするキャラクターデッキと、バトルデッキでスリーブの種類を変えるのは認められていません。同一のスリーブを使用して下さい。スリーブを使用する場合、キャラクターデッキ、バトルデッキのすべてのカードは、同じスリーブに入れて区別がつかないようにしてください。

※[ブレイブルーTCG UNLIMITED VS][UNLIMITED VS+シリーズ]は、試合開始前にセットするキャラクターカードと、バトルデッキ（バーストカード含む）でスリーブの種類を変えることが可能です。但し、バトルデッキ（バーストカード含む）のカードは同じスリーブに入れて区別がつかないようにしてください。

≪マーキング≫
特定のカードを判別可能な状態にする「マーキング」を禁じています。大会参加者は以下の事項を守る必要があります。
- 試合中、山札にあるカードの上下を統一させる
- カードをスリーブに入れる場合は、カードの上下を統一させる
- デッキは特定のカードが判別可能な状態にならないよう心掛ける

7.試合に関して

≪先攻、後攻の決定方法について≫
ジャンケンを行い、勝者が先攻と後攻のどちらかを選択します。

≪ジャッジ≫
大会参加者同士でルール解釈に相違が生じたり、ルール上できない行動を誤って行なってしまったりした場合、一旦対戦を止めて、ジャッジを呼び、状況の確認を行ないます。対戦を止めず進行を行ない、巻き戻しが不可能な状態になってしまったり、対戦後に指摘したりするなど、状況確認が不可能な状態になってしまった場合、基本的に結果は覆しません。

≪遅刻について≫
プレイヤーは、試合開始時間に指定の座席に着いていることが求められます。 試合開始時間 5 分を経過しても座席に着席されていなかった場合、ジャッジの判断により「ゲームの敗北」となる場合があります。

≪投了ついて≫
プレイヤー同士の同意による投了を行ってはいけません。全ての試合において、お互いに全力を尽くして必ず勝敗を決めてください。

≪時間切れについて≫
試合時間が終了した時点で勝敗が決まっていない場合は、このターンに引き続き、次のターンを終えるまで試合を続けます。勝敗がつかなかった場合、ダメージエリアにあるカードの枚数が少ないプレイヤーの勝ちとします。ダメージエリアにあるカードの枚数が同じ場合、バトルデッキの山札の残り枚数が多いプレイヤーの勝ちとします。

山札の残り枚数が同じ場合、お互い残っているバトルデッキの山札をよくシャッフルし、同時に山札の一番上のカードを公開します。公開したカードの AT 値が高いプレイヤーの勝ちとします。同じ場合は、再び山札から公開します。これを繰り返し、決着がつくまで公開し合います。AT 値のないカードは、AT0 と見なします。

≪ゲーム・ルールの裁定について≫
・最新の製品同梱の「取扱説明書」、公式 HP 掲載の「総合ルール」「Q&A」に準拠します。
・その他のルールに関しては公認大会のレギュレーションに準拠いたします。

≪ペナルティ裁定≫
ルールやレギュレーションを故意または過失に違反したり、マナーに反する言動や非紳士的な行動を行なった時、ジャッジはプレイヤーに対してペナルティを与えることができます。なお、ペナルティはジャッジが違反内容、状況を考慮したものが下されます。

【ペナルティの種類と適用の原則】
※以下①～④のペナルティの適用例は、一例です。同様の違反でも、ジャッジの判断により、より軽い（もしくは重い）ペナルティが与えられる場合があります。

①注意
対戦の勝敗に影響することなく、対戦を正しい局面に戻すことができる、あるいは、一方のプレイヤーが特別有利な状態にならない違反に対して、与えられる場合があります。同じ内容の注意が繰り返される場合はジャッジの判断により、最終的に「警告」に引き上げることもできます。

（例）
自分のターンに誤って、条件を満たしていないサポートカードを使用してしまった。等

②警告
対戦をすぐに正しい局面に戻すことはできるが、対戦の勝敗に影響を及ぼす可能性がある場合に対して、与えられる場合があります。また、同じ「注意」を何度も繰り返した場合にも与えられる場合があります。同じ内容の「警告」が繰り返される場合はジャッジの判断により、最終的に「敗北」に引き上げることもできます。

（例）
誤って、余分にカードを引いた。等

③敗北
対戦中のプレイまたは対戦の結果に重大な影響を及ぼし、さらにそれ以上対戦を続けることや、対戦の結果を認めることが不適当である行為であるとジャッジまたは大会主催者が判断した場合に、与えられる場合があります。このペナルティを与えられたプレイヤーは、その対戦は負けとなります。お互いのプレイヤーにこのペナルティが与えられた場合は、両プレイヤー負けとなります。「敗北」を与えられたプレイヤーがそれにも関わらず問題点を改善しない場合は、「失格」になることもあります。

（例）
・対戦相手と相談し、対戦や対戦結果を不当に操作した。
・デッキ構築のルールに違反したデッキで参加した。等

④失格
プレイヤーの行為が大会の公正性や大会運営に対して、著しく重大な影響を及ぼすケースが発生した場合に、与えられる場合があります。「失格」を与えられたプレイヤーは、以降その大会で対戦を続けることができなくなり、大会の受賞についても対象外となります。また、「失格」行為の内容により、今後 UNLIMITED VS 公式イベントに参加できなくなる場合があります。

（違反例）
・悪質なマーキングや、故意にカードの順番を操作するなど、大会の公平性に反する行為を行なった。
・大会備品を故意に破損する、他の参加者に危害を加えるなど、公序良俗に反する行為を行なった。等

≪遅延行為について≫
対戦相手が遅延行為を行っていると疑わしき場合は、ジャッジを呼んでいただき、様々な要因を考慮した上で判断をさせていただきます。本人が遅延を行なっている意識がなくとも、過度の長考や無駄の多いプレイングなどによって、対戦時間を著しく浪費している場合、ジャッジによりプレイヤーには最初に「注意」または「警告」を与え、繰り返すようなら「敗北」や「失格」の裁定を与える可能性もあります。その為、遅延行為であると疑われる行動を慎むよう心掛けていただけますようお願い致します。

8.称号に関して

≪称号獲得条件について≫
スイスドロー形式の予選上位８名に、称号を獲得する権利が与えられます。８名の中に同キャラクターが存在する場合は、より上位の成績者に称号が授与されます。順位の確定が困難な場合は、同キャラクター同士による称号決定戦を行います。
※[UNLIMITED VS+シリーズ]に関しては、上位８名中に同キャラクターが存在しない場合、それぞれに称号が授与されます。

≪称号カードについて≫
称号を授与された方々には、特製の箔押し称号カードを進呈いたします。
※箔押しに関してはこちらでご用意させていただいたカードに箔押しし、後日発送させていただきます。

対象カードに関しましては下記の通りになります。
[閃乱カグラ TCG]の場合
デッキ登録シートの【ゲーム開始前にセットするキャラクターカード】に登録されているキャラクターデッキの最もレベルが高いカードに称号を箔押しした、特製称号カードを進呈いたします。

[ブレイブルーTCG][UNLIMITED VS+シリーズ]の場合
デッキ登録シートに登録されている、キャラクターエリアに置かれるキャラクターの最もレベルが高いカードに称号を箔押しした、特製称号カードを進呈いたします

≪対象外のカードについて≫
パラレルカード、サインカードに関しましては対象外とさせていただきます。
（例：ブレイブルーTCG：C003-TRM、C020-TRI　閃乱カグラ TCG：C-018SR-B、C024SR-B069）

9.大会に関して

≪ジャッジ・運営スタッフについて≫
各試合における進行、判定をする審判員をジャッジとします。試合中、不正行為、ルールやレギュレーションに違反する行為などを発見した場合は、直接指摘せず、ジャッジを呼び報告してください。
本会場では、ジャッジおよび運営スタッフの指示に従ってください。不正行為だけでなくマナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合、運営スタッフの判断により、その時点で失格もしくは退場いただきます。

≪大会棄権について≫
大会から棄権するプレイヤーは、対戦終了時に、運営スタッフまたはジャッジに報告してください。

≪大会参加者のマナーについて≫
大会参加者は以下の事項を守るよう心掛けてください。

・決して自分本位で考えず、紳士的な態度で他の大会参加者に接してください
・事前にルールとレギュレーションを確認し、スムーズに試合が行えるようにしてください
・試合前には「お願いします」、試合後には「ありがとうございました」の挨拶をしましょう
・試合中に対戦相手以外の大会参加者や観戦者と情報の交換や会話をしてはいけません
・試合中に携帯電話での通話を行なう、携帯ゲーム機でゲームをプレイするなどのマナーに反する行為はお控えください
・対戦相手を罵倒したり、挑発したりするような言動や行動はしないでください

10. ご来場の際の諸注意

■会場内で撮影された動画及び写真に関して弊社 WEB 上にて公開される場合がございます。
■前日から、もしくは徹夜でのご来場はご遠慮ください。
■当日の開場前の混雑状況によっては、開場時間を予告なく早める場合がございます。
■会場内の混雑状況によっては、入場制限をかける場合がございます。あらかじめご了承ください。
■入場時や会場内では、スタッフの指示に従ってください。従っていただけない場合、ご退場願う場合がございます。
■会場内でのコスプレは公序良俗に反しない程度であれば可能です。但し、更衣室はありません。
■会場内での撮影・写メは可能です。
■会場内は飲食禁止です。飲み物は会場外廊下でお願いします。
■会場内は禁煙です。喫煙は指定されている喫煙場所にてお願いします。
■会場へのイベント内容に関するお問い合わせはご遠慮ください。
■本イベントでのお客様に起因するトラブル・事故・盗難等について、主催者・会場は一切責任を負いません。

イベントレギュレーション

○イベント紹介

【UNLIMITED　フライトマッチ】

≪コーナー内容≫
参加希望者が規定数集まったら、ミニトーナメントを即開始する方式のコーナーです。受付にて参加用紙に氏名を記入いただき、規定数集まった時点で対戦をスタートします。なお、開始前にスタッフが「UNLIMITED　フライトマッチ」レギュレーションをランダム決定します。

決められたレギュレーションに沿ったデッキに変更する時間が５分間設けられます。コーナーは基本的にセルフジャッジで進行いただきます。決着が付いたらスタッフを呼び、対応したスタンプを押します。

≪使用可能カード≫
「疾風の陣」開催日までに発売されている全カードが使用可能です。

≪試合の制限時間≫
制限時間は 25 分。1 本勝負で行います。

≪試合形式≫
トーナメント形式

更新履歴

2014 年 6 月 19 日　大会レギュレーションを更新しました。

・　《デッキ構築条件》項目の[ブレイブルーTCG UVS]のバーストカードについて追記しました。

・　【ペナルティの種類と適用の原則】について追記しました。

・　【ペナルティの種類と適用の原則】追記に伴い《遅延行為について》の内容を更新しました。

2014 年 7 月 11 日　大会レギュレーションを更新いたしました

・　大会スケジュールの時間を一部変更いたしました。

・　《参加費》の項目に追記しました。

・　「8.称号について」の項目を追加いたしました。